

Projetor Dell™ 2400MP

Guia do usuário

Notas, avisos e precauções



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor o seu projetor.



AVISO: Um AVISO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.



CUIDADO: Uma PRECAUÇÃO indica o risco de danos à propriedade, danos pessoais ou morte.

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem prévio aviso.

© 2007-2008 Dell Inc. Todos os direitos reservados.

A reprodução de qualquer modo sem a permissão por escrito de Dell Inc. é estritamente proibida.

Marcas comerciais usadas neste texto: *Dell* e o logotipo *DELL* são marcas comerciais da Dell Inc.; *DLP* e o logotipo *DLP*[®] são marcas comerciais da Texas Instruments; *Microsoft* e *Windows* são marcas comerciais, registradas ou não, da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

Outras marcas comerciais e nomes comerciais podem ser usados neste documento para se referir tanto a entidades que reivindiquem as marcas e os nomes quanto a seus produtos. A Dell Inc. recusa qualquer interesse de propriedade em marcas comerciais ou nomes comerciais que não sejam os seus próprios.

Modelo 2400MP

Maio de 2008 Rev. A02

Conteúdo

1	O projetor Dell	5
	Sobre seu projetor	7
2	Como conectar o projetor	8
	Conexão com computador	9
	Conexão com aparelho de DVD	10
	Conexão de aparelho de DVD com cabo S-video	10
	Conexão de aparelho de DVD com cabo composto	11
	Conexão do aparelho de DVD com um cabo de componente	12
	Opções de instalação profissional:	13
3	Como utilizar o projetor	14
	Como ligar o projetor	14
	Como desligar o projetor	14
	Como ajustar da imagem projetada	15
	Como aumentar a altura do projetor	15
	Como diminuir a altura do projetor	15
	Como ajustar o zoom e o foco do projetor	16
	Como ajustar o tamanho da imagem na projeção	17
	Como utilizar o painel de controle	18

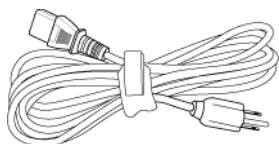
Como utilizar o controle remoto	20
Como utilizar a OSD	21
Main Menu (Menu principal)	22
Input Select (Inserir seleção)	22
Auto-Adjust (Auto-ajuste)	23
Set Up (Configurar)	23
PICTURE (IMAGEM) - no Modo PC	24
PICTURE (IMAGEM) - no Video Modo (Modo de vídeo)	25
DISPLAY (EXIBIÇÃO) - no Modo PC	26
DISPLAY (EXIBIÇÃO) - no Video Modo (Modo de vídeo)	27
LAMP (LÂMPADA)	27
LANGUAGE (IDIOMA)	28
Preferences (Preferências)	29
4 Solução de problemas do projetor	33
Troca de lâmpada	37
5 Especificaciones	39
Como entrar em contato com a Dell	44
6 Apêndice: Glossário	45

O projetor Dell

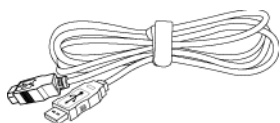
O projetor é fornecido com todos os itens indicados abaixo. Verifique se todos os itens estão presentes e entre em contato com a Dell se algum estiver faltando.

Conteúdo da embalagem

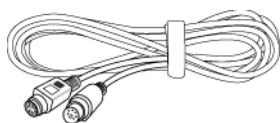
Cabo de alimentação de 1,8 m (3,0 m nas Américas)



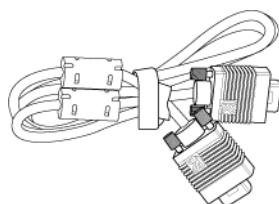
Cabo USB de 1,8m



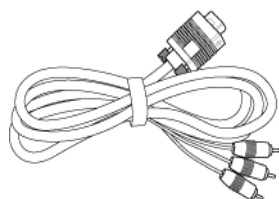
Cabo S-vídeo de 2,0 m



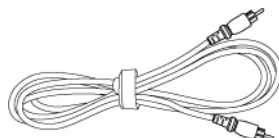
Cabo VGA de 1,8m (D-sub para D-sub)



Cabo D-sub para YPbPr de 1,8m

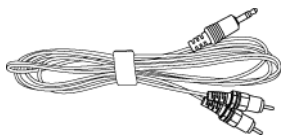


Cabo de vídeo composto de 1,8 m

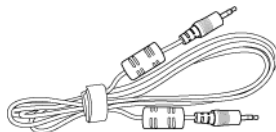


Conteúdo da embalagem (continua)

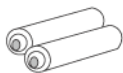
Cabo RCA para áudio de 1,8 m



Cabo mini pin para mini pin de 1,8 m



Pilhas (2)



Controle remoto



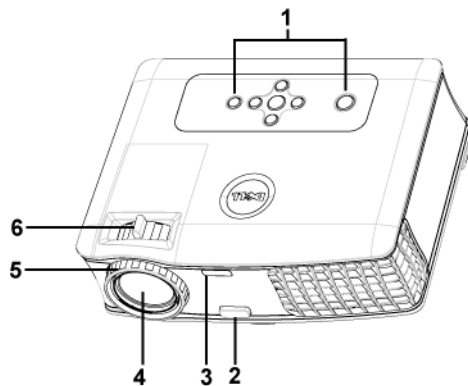
Documentação



Caixa para transporte



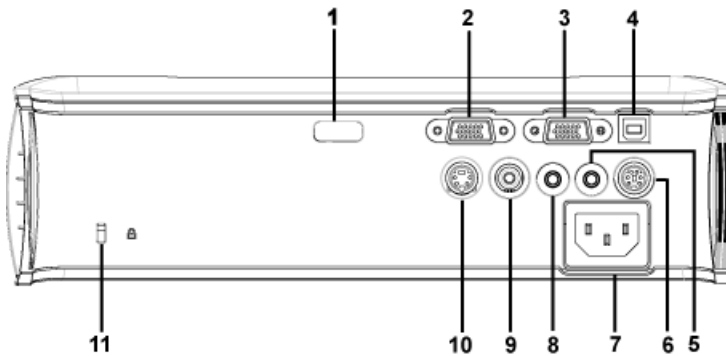
Sobre seu projetor



1	Painel de controle
2	Botão de elevação
3	Receptor do controle remoto
4	Lente
5	Anel de foco
6	Seletor do zoom

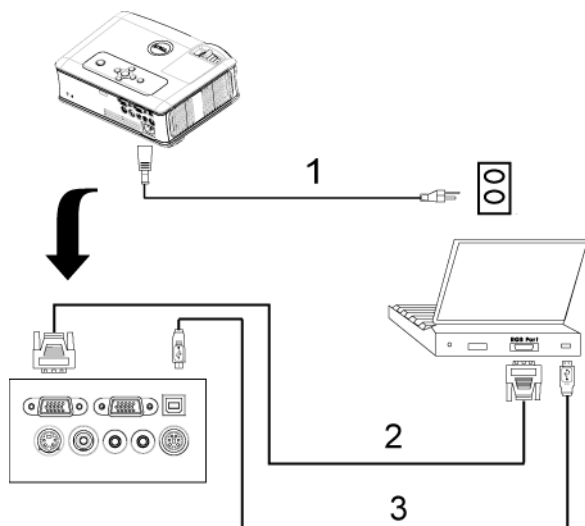
2

Como conectar o projetor



1	Receptor IR
2	Conector de entrada VGA (D-sub)
3	Saída VGA (monitor tipo loop-through - conexão alternativa)
4	Conector remoto USB
5	Conector de saída de áudio
6	Conector RS232
7	Conector do cabo de alimentação
8	Conector de entrada de áudio
9	Conector de vídeo composto
10	Conector S-video
11	Bloqueio Kensington (antifurto)

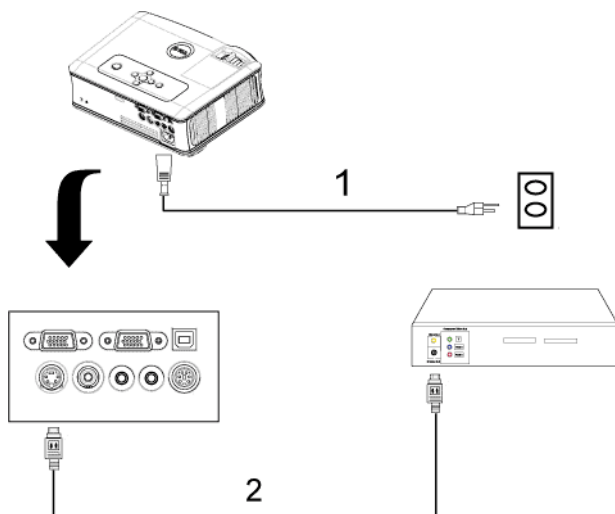
Conexão com computador



1	Cabo de alimentação
2	Cabo D-sub para D-sub
3	Cabo USB para USB

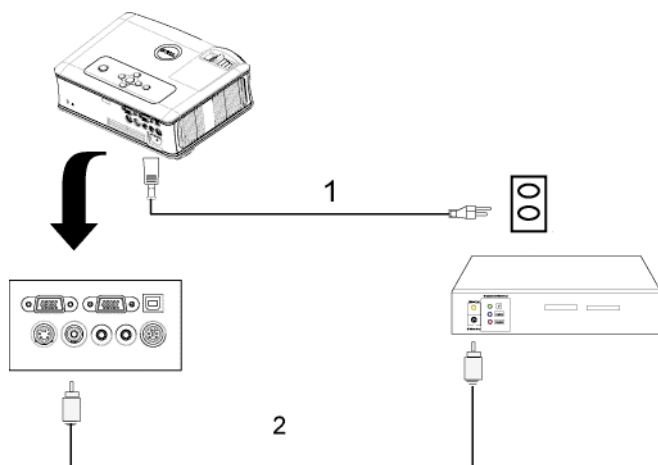
Conexão com aparelho de DVD

Conexão de aparelho de DVD com cabo S-video



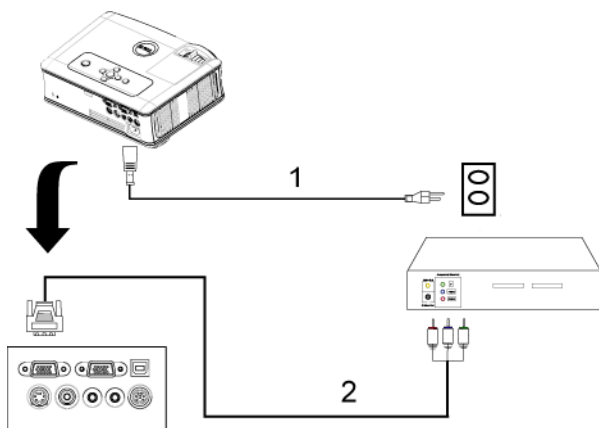
1	Cabo de alimentação
2	Cabo S-video

Conexão de aparelho de DVD com cabo composto



1	Cabo de alimentação
2	Cabo de vídeo composto

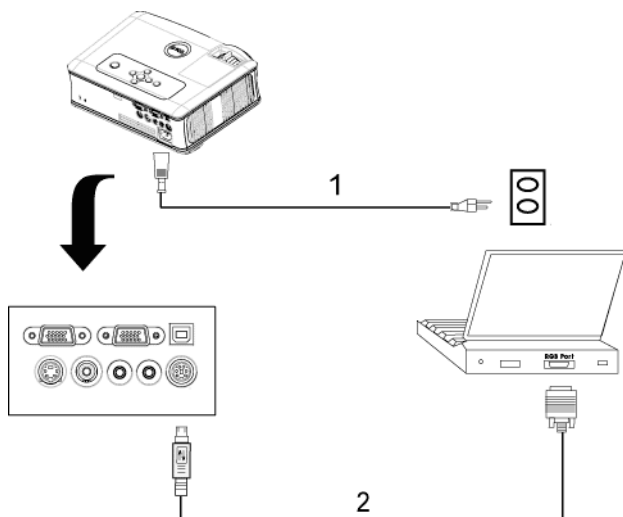
Conexão do aparelho de DVD com um cabo de componente



1	Cabo de alimentação
2	Cabo D-sub para YPbPr

Opções de instalação profissional:

Conexão com um computador com um cabo RS232



1	Cabo de alimentação
2	Cabo RS232

Como utilizar o projetor

Como ligar o projetor



NOTE: Ligue o projetor antes de ligar a fonte. A luz do botão Power (Liga/Desliga) pisca em azul até ser pressionada.

- 1 Remova a tampa da lente.
- 2 Conecte o cabo de alimentação e os cabos de sinal apropriados. Para obter informações sobre como conectar o projetor, consulte "Como conectar o projetor" on page 8.
- 3 Pressione o botão Power (Liga/Desliga) (consulte "Como utilizar o painel de controle" on page 18 para localizar esse botão). O logotipo da Dell é exibido por 30 segundos.
- 4 Ligue a fonte (computador, DVD, etc). O projetor automaticamente detecta sua fonte.

Se a mensagem "Procurando o sinal..." aparecer na tela, verifique se os cabos de sinal apropriados estão conectados corretamente.

Caso haja várias fontes conectadas ao projetor, pressione o botão **Source (Fonte)** no controle remoto ou no painel de controle para selecionar a fonte desejada.

Como desligar o projetor



NOTICE: Desconecte o projetor da tomada depois de desligá-lo adequadamente, conforme explicado no procedimento a seguir.

- 1 Pressione o botão Power (Liga/Desliga).
- 2 Pressione o botão Power (Liga/Desliga) novamente. Os ventiladores continuam funcionando por 90 segundos.
- 3 Para desligar o projetor rapidamente, pressione o botão liga/desliga enquanto os ventiladores de arrefecimento do projetor ainda estiverem funcionando.



NOTA: Antes de voltar a ligar o projetor, espere 60 segundos para permitir que a temperatura interna estabilize.

- 4 Desconecte o cabo de alimentação da tomada e do projetor.

NOTE: Se você pressionar o botão Power (Liga/Desliga) enquanto o projetor estiver funcionando, a mensagem "Power Off the Lamp? (Desligar lâmpada?)" será exibida na tela. Para apagar a mensagem, pressione qualquer botão no painel de controle ou ignore a mensagem, que desaparecerá após 5 segundos.

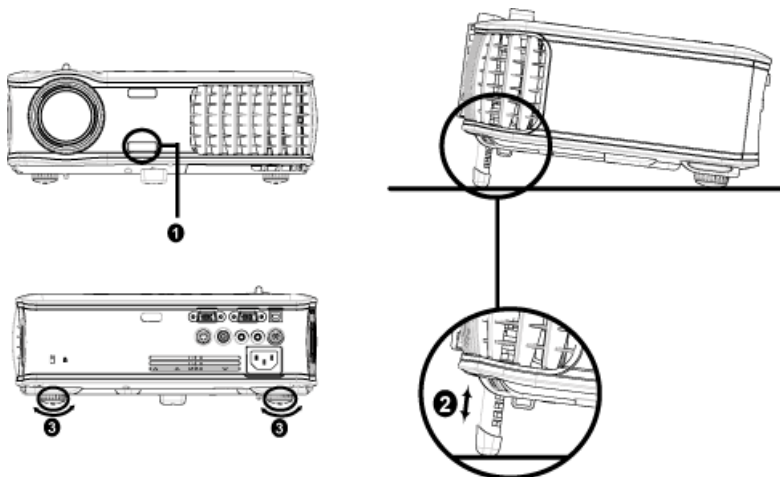
Como ajustar da imagem projetada

Como aumentar a altura do projetor

- 1 Pressione o botão de elevação.
- 2 Eleve o projetor até o ângulo de exibição desejado e solte o botão para travar o pé de elevação na posição.
- 3 Use a roda de ajuste da inclinação para posicionar o ângulo de exibição.

Como diminuir a altura do projetor

- 1 Pressione o botão de elevação.
- 2 Abaixee o projetor e solte o botão para travar o pé de elevação na posição.

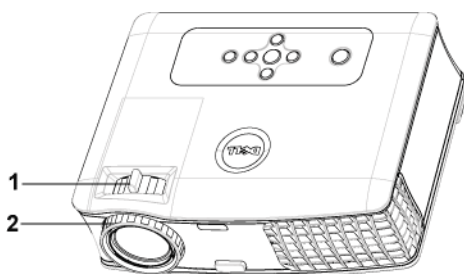


1	Botão de elevação
2	Pé de elevação
3	Roda de ajuste da inclinação

Como ajustar o zoom e o foco do projetor

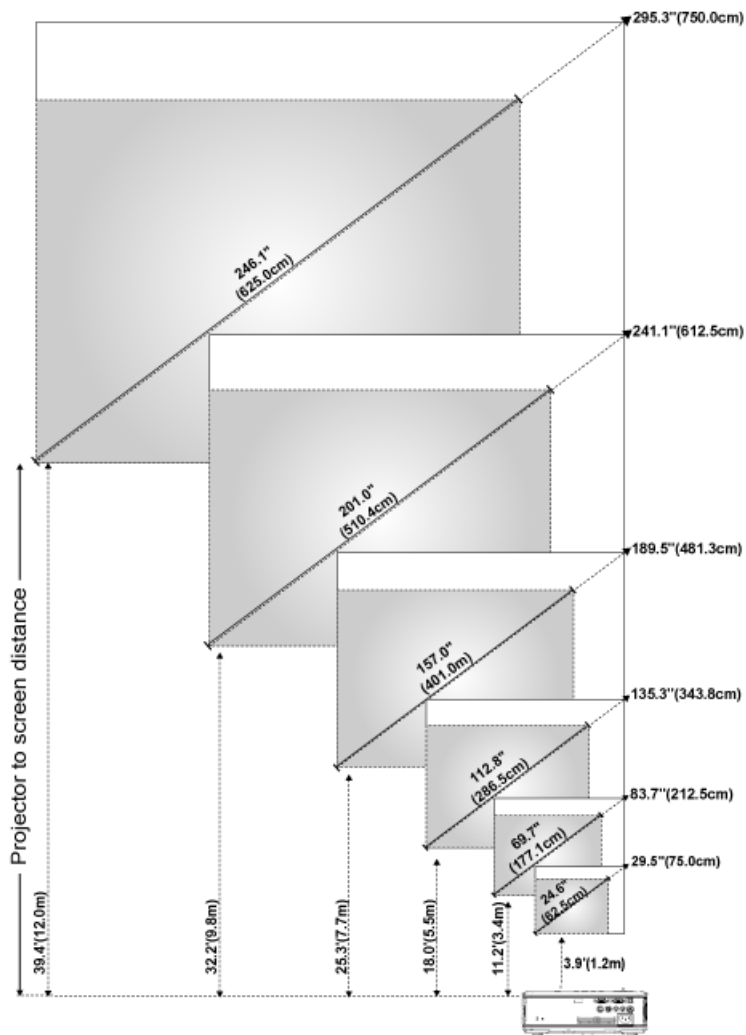
⚠ CAUTION: Para evitar danos ao projetor, verifique se a lente do zoom e o pé de elevação estão completamente retraídos antes de deslocar o projetor ou colocá-lo na maleta para transporte.

- 1 Gire o seletor do zoom para aumentar e diminuir o zoom.
- 2 Gire o anel de foco até que a imagem fique nítida. O projetor focaliza distâncias de 1,2 a 12 m (3,9 a 39,4 pés).



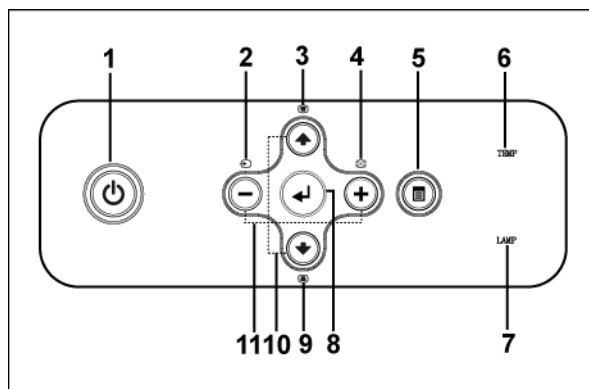
1	Seletor do zoom
2	Anel de foco

Como ajustar o tamanho da imagem na projeção







Tela (diagonal)	Máx.	75,0 cm (29,5 pol.)	212,5 cm (83,7 pol.)	343,8 cm (135,3 pol.)	481,3 cm (189,5 pol.)	612,5 cm (241,1 pol.)	750,0 cm (295,3 pol.)
	Mín.	62,5 cm (24,6 pol.)	177,1 cm (69,7 pol.)	286,5 cm (112,8 pol.)	401,0 cm (157,0 pol.)	510,4 cm (201,0 pol.)	625,0 cm (246,1 pol.)
Tamanho da tela	Máx. (WxH)	23,6" x 17,7"	66,9" x 50,2"	108,3" x 81,2"	151,6" x 113,7"	192,9" x 144,7"	236,2" x 177,2"
		60,0 cm x 45,5 cm	170,0 cm x 127,5 cm	275,0 cm x 206,3 cm	385,0 cm x 288,8 cm	490,0 cm x 367,5 cm	600,0 cm x 450,0 cm
	Mín. (WxH)	19,7" x 14,8"	55,8" x 41,8"	90,2" x 67,7"	126,3" x 94,7"	160,8" x 120,6"	196,9" x 147,6"
		50,0 cm x 37,5 cm	141,7 cm x 106,3 cm	229,2 cm x 171,9 cm	320,8 cm x 240,6 cm	408,3 cm x 306,3 cm	500,0 cm x 375,0 cm
Distância		1,2 m (3,9pés)	3,4 m (11,2pés)	5,5 m (18,0pés)	7,7 m (25,3pés)	9,8 m (32,2pés)	12,0 m (39,4pés)
* Esse gráfico deve ser usado pelo usuário apenas como referência.							

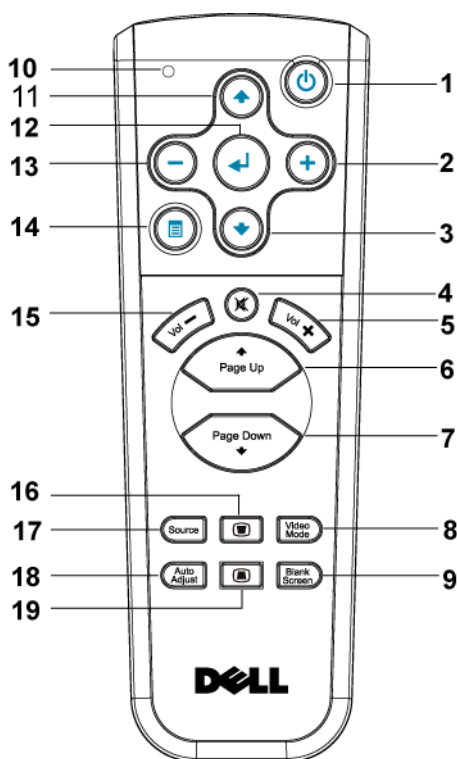
Como utilizar o painel de controle



- | | | |
|---|----------------------|--|
| 1 | Power (Liga/Desliga) | Liga e desliga o projetor. Para obter mais informações, consulte "Como ligar o projetor" on page 14 e "Como desligar o projetor" on page 14. |
| 2 | Source (Fonte) | Pressione para alternar entre as fontes RGB analógico, Composto, Componente-i, S-video e YPbPr analógico, quando várias fontes estiverem conectadas ao projetor. |

3	Keystone (Distorção)	Pressione para ajustar a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 40 graus)
4	Resync (Sincronizar)	Pressione para sincronizar o projetor com a fonte de entrada. Resync (Sincronizar) não funciona se a OSD (exibição na tela) estiver ativada.
5	Menu	Pressione para ativar a OSD. Use a teclas direcionais e o botão Menu para navegar na OSD.
6	Luz de aviso TEMP	<ul style="list-style-type: none"> • A luz TEMP fixa em laranja indica que o projetor está superaquecido. A exibição é encerrada automaticamente. Ative a exibição novamente depois que o projetor esfriar. Se o problema persistir, entre em contato com a Dell. • A luz TEMP piscando em laranja indica que houve falha no ventilador do projetor, e o projetor é desligado automaticamente. Se o problema persistir, entre em contato com a Dell.
7	Luz de aviso LAMP	Se a luz de LAMP estiver fixa em laranja, troque a lâmpada. Se a luz de LAMP estiver piscando em laranja, houve falha no sistema e o projetor será desligado automaticamente. Se o problema persistir, entre em contato com a Dell.
8	Enter	Pressione para confirmar o item selecionado.
9	Keystone (Distorção)	Pressione para ajustar a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 40 graus)
10	Para cima  e  Para baixo	Pressione para selecionar os itens de OSD.
11	Botões  e 	Pressione para ajustar a configuração da OSD.

Como utilizar o controle remoto



1	Power (Liga/Desliga)	Liga e desliga o projetor. Para obter mais informações, consulte "Como ligar o projetor" on page 14 e "Como desligar o projetor" on page 14.
2	+	Pressione para ajustar a configuração da OSD.
3	Botão para baixo	Pressione para selecionar os itens da OSD.
4	Mute (Sem som)	Pressione para ativar ou desativar o modo Sem som do alto-falante do projetor.
5	Volume	Pressione para aumentar o volume.
6	Page (Página)	Pressione para voltar à página anterior.
7	Page (Página)	Pressione para avançar até a próxima página.

8	Vídeo mode (Modo de vídeo)	O Micro-projetor Dell 2400MP tem configurações predefinidas otimizadas para mostrar dados (Gráficos de PC) ou vídeos (filmes, jogos, etc.). Pressione o botão Vídeo Mode (Modo de vídeo) para alternar entre PC mode (Modo de PC) , Movie mode (Modo de filme) , Game Mode (Modo de jogo) , sRGB ou CUSTOM mode (Modo personalizado) . Este último é para que o usuário possa configurar e salvar suas configurações preferidas. Se você pressionar o botão Vídeo Mode (Modo de vídeo) uma vez, aparecerá o modo de exibição atual. Pressionando o botão Vídeo Mode (Modo de vídeo) novamente, você alterna entre os modos.
9	Blank screen (Tela em branco)	Pressione para ocultar a imagem; pressione novamente para voltar a exibí-la.
10	Luz de LED	Indicador do LED.
11	Botão para cima (↕)	Pressione para selecionar os itens da OSD.
12	Botão Enter	Pressione para confirmar a seleção.
13	⊖	Pressione para ajustar a configuração da OSD.
14	Menu	Pressione para ativar a OSD.
15	Volume ⊖	Pressione para diminuir o volume.
16	Keystone (Distorção)	Pressione para ajustar a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 40 graus)
17	Source (Fonte)	Pressione para alternar entre as fontes RGB analógica, RGB digital, Composta, Componente-i, S-video e YPbPr analógica.
18	Auto adjust (Auto-ajuste)	Pressione para sincronizar o projetor com a fonte de entrada. Auto adjust (Auto-ajuste) não funciona se a OSD estiver ativada.
19	Keystone (Distorção)	Pressione para ajustar a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor (± 40 graus)

Como utilizar a OSD

O projetor apresenta uma OSD multilíngüe que pode ser ativada com ou sem uma fonte de entrada presente.

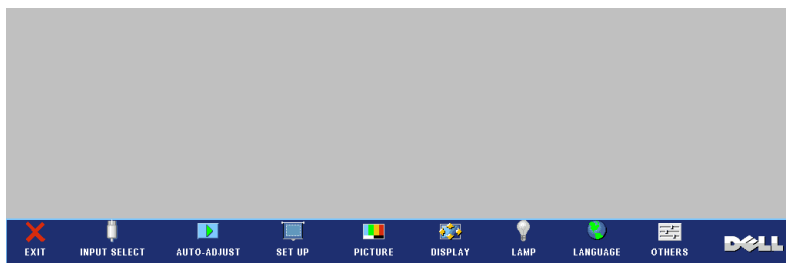
No menu principal, pressione **←** ou **→** para navegar entre as guias. Pressione o botão **Enter** no painel de controle ou no controle remoto para selecionar um submenu.

No submenu, pressione **↑** ou **↓** para fazer uma seleção. Quando um item é selecionado, sua cor muda para cinza-escuro. Use **←** ou **→** no painel de controle ou no controle remoto para fazer ajustes em uma configuração.

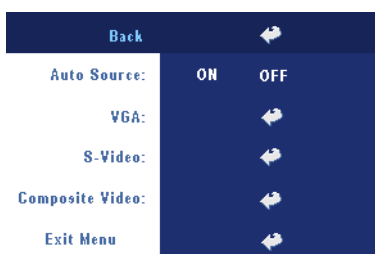
Para voltar ao menu principal, vá até a guia **Back** (Voltar) e pressione o botão **Enter** no painel de controle ou no controle remoto.

Para sair da OSD, vá até a guia **Exit** (Sair) e pressione o botão **Enter** no painel de controle ou no controle remoto.

Main Menu (Menu principal)



Input Select (Inserir seleção)



AUTO SOURCE (BUSCA AUTOMÁTICA)—

Selecione **ON** (o padrão) para detectar automaticamente os sinais de entrada disponíveis. Quando o projetor está ligado e você pressiona **SOURCE** (**Fonte**), ele automaticamente encontra o próximo sinal de entrada disponível. Selecione **OFF** para bloquear o sinal de entrada atual. Quando **OFF** está selecionado e você pressiona **SOURCE**

(**Fonte**), você seleciona o sinal de entrada que deseja usar.

VGA—Pressione **ENTER** para detectar o sinal VGA.

S-VIDEO—Pressione **ENTER** para detectar o sinal S-Video.

COMPOSITE VIDEO (VÍDEO COMPOSTO)—Pressione **ENTER** para detectar o sinal de Vídeo composto.

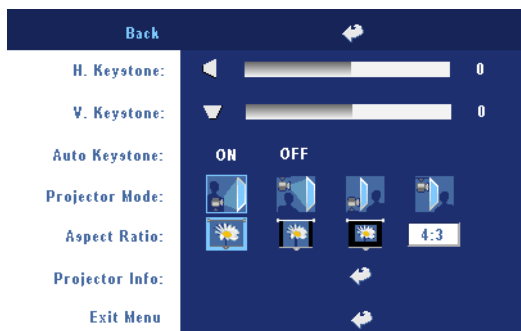
Auto-Adjust (Auto-ajuste)

Auto Adjustment in Progress...

Selecione para mostrar a informação "Auto Adjustment in Progress... (Auto-ajuste em curso...)"

Set Up (Configurar)





H. KEYSTONE (DISTORÇÃO HORIZ.)—Ajuste a distorção da imagem causada pelo deslocamento horizontal do projetor.



V. KEYSTONE (DISTORÇÃO VERT.)—Ajuste a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor.

AUTO KEYSTONE (AUTO-AJUSTE DISTORÇÃO)—Ajuste automático da distorção de imagem causada pela inclinação do projetor.

PROJECTOR MODE (MODO DE PROJEÇÃO)—Selecione o modo de exibição da imagem:

-  Front Projection-Desktop (Projeção frontal - mesa) - padrão.
-  Front Projection-Ceiling Mount (Projeção frontal no teto) — O projetor vira a imagem ao contrário para uma projeção no teto.
-  Rear Projection-Desktop (Retroprojeção - mesa) — o projetor reverte a imagem e assim você pode projetar por trás de uma tela translúcida.
-  Rear Projection-Ceiling Mount (Retroprojeção no teto) — O projetor inverte e vira a imagem ao contrário. Você pode projetar por trás de uma tela translúcida usando uma projeção no teto.

ASPECT RATIO (PROPORÇÃO DA IMAGEM)—Selecione uma proporção para ajustar a exibição da imagem.

- 1:1 — A fonte de entrada é exibida sem mudança de escala.
Aplice a proporção 1:1 se você estiver usando um dos seguintes itens:
 - Cabo VGA e resolução do computador menor que XGA (1024 x 768)
 - Cabo componente (576p/480i/480p)
 - Cabo S-Video
 - Cabo composto
- 16:9 — A escala da fonte de entrada se ajusta à largura da tela.

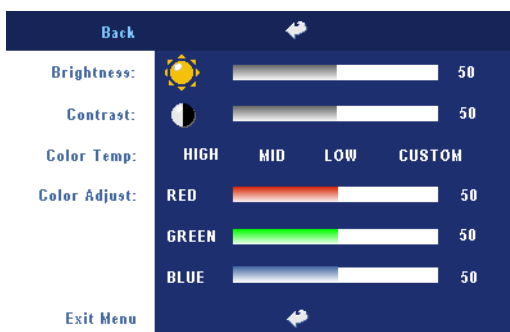
- 4:3 — A escala da fonte de entrada se ajusta à tela.

Aplique a proporção 16:9 ou 4:3 se você estiver usando um dos seguintes itens:

- Computador com resolução maior que XGA
- Cabo componente (1080i ou 720p)

INFORMAÇÕES DO PROJETOR—Pressione para exibir o nome do modelo do projetor, a resolução atual e o número de série do projetor (PPID#).

PICTURE (IMAGEM) - no Modo PC



BRIGHTNESS (BRILHO)—Use \ominus e \oplus para ajustar o brilho da imagem.

CONTRAST (CONTRASTE)—

Use \ominus e \oplus para controlar a diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. O ajuste do contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

COLOR TEMP (TEMP. DA COR)—Ajuste a temperatura da cor. Quanto mais alta a temperatura, mais azul ficará a tela; quanto mais baixa a temperatura, mais vermelha ficará a tela. O modo do usuário ativa os valores no menu de "configuração das cores".

COLOR ADJUST (AJUSTE DA COR)—Ajuste manualmente o vermelho, o verde e o azul.

PICTURE (IMAGEM) - no Video Modo (Modo de vídeo)



BRIGHTNESS (BRILHO)—Use \ominus e \oplus para ajustar o brilho da imagem.

CONTRAST (CONTRASTE)—

Use \ominus e \oplus para controlar a diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. O ajuste do contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

COLOR TEMP (TEMP. DA COR)—Ajuste a temperatura da cor.

Quanto mais alta a temperatura, mais azul ficará a tela; quanto mais baixa a temperatura, mais vermelha ficará a tela. O modo do usuário ativa os valores no menu de "configuração das cores".

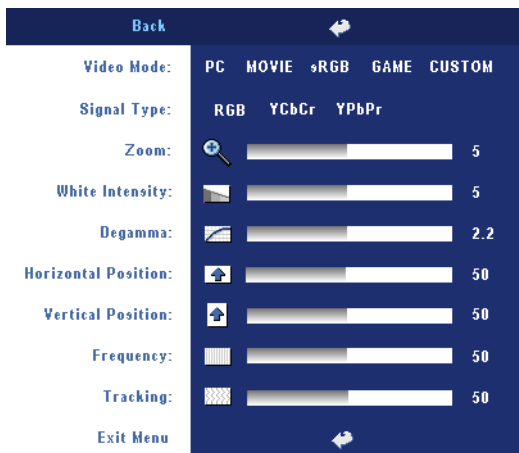
COLOR ADJUST (AJUSTE DA COR)—Ajuste manualmente o vermelho, o verde e o azul.

SATURATION (SATURAÇÃO)—Ajuste a fonte de vídeo de preto e branco para uma cor totalmente saturada. Pressione \ominus para diminuir a quantidade de cor na imagem e \oplus para aumentar.

SHARPNESS (NITIDEZ)—Pressione \ominus para diminuir a nitidez e \oplus para aumentar.

TINT (MATIZ)—Pressione \ominus para aumentar a quantidade de verde na imagem e \oplus para aumentar a quantidade de vermelho na imagem.

DISPLAY (EXIBIÇÃO) - no Modo PC



VIDEO MODE (MODO DE VÍDEO)—Selecione um modo para otimizar a exibição de acordo com a maneira como o projetor está sendo usado: **PC**, **MOVIE (FILME)**, **sRGB** (garante uma representação de cores mais precisa), **GAME (JOGO)** e **CUSTOM (PERSON.)** (define suas configurações preferidas). Se você ajustar as configurações **White Intensity (Intensidade de branco)** ou **Degamma**, o projetor mudará

automaticamente para **CUSTOM (PERSON.)**.

SIGNAL TYPE (TIPOS DE SINAL)—Selecione manualmente os tipos RGB, YCbCr, YPbPr.

ZOOM—Pressione **+** para aumentar digitalmente uma imagem em até 10 vezes na tela de projeção e pressione **-** para reduzir a imagem aumentada.

WHITE INTENSITY (INTENSIDADE DE BRANCO)—Defina como 0 para maximizar a reprodução da cor e 10 para maximizar o brilho.

DEGAMMA—Ajuste entre os 4 valores predefinidos para alterar o desempenho da cor da exibição.

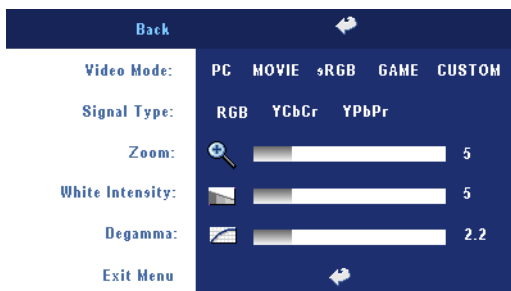
HORIZONTAL POSITION (POSIÇÃO HORIZONTAL)—Pressione **-** para ajustar a posição horizontal da imagem para a esquerda e **+** para ajustar a posição horizontal da imagem para a direita.

VERTICAL POSITION (POSIÇÃO VERTICAL)—Pressione **-** para ajustar a posição vertical da imagem para baixo e **+** para ajustá-la para cima.

FREQUENCY (FREQUÊNCIA)—Mude a frequência de exibição do relógio de dados para que corresponda à frequência da placa gráfica. Se aparecer uma barra vertical intermitente, use o controle **Frequency (Frequência)** para minimizar as barras. Esse é um ajuste primário.

TRACKING (CONTROLE)—Sincronize a fase do sinal de exibição com a placa gráfica. Se a imagem ficar instável ou começar a piscar, use **Tracking (Controle)** para corrigi-la. Esse é um ajuste fino.

DISPLAY (EXIBIÇÃO) - no Video Modo (Modo de vídeo)



VIDEO MODE (MODO DE VÍDEO)

—Selecione um modo para otimizar a exibição de acordo com a maneira como o projetor está sendo usado: **PC**, **MOVIE (FILME)**, **sRGB** (garante uma representação de cores mais precisa), **GAME (JOGO)** e **CUSTOM (PERSON.)** (define suas configurações

preferidas). Se você ajustar as configurações **White Intensity (Intensidade de branco)** ou **Degamma**, o projetor mudará automaticamente para **CUSTOM (PERSON.)**.

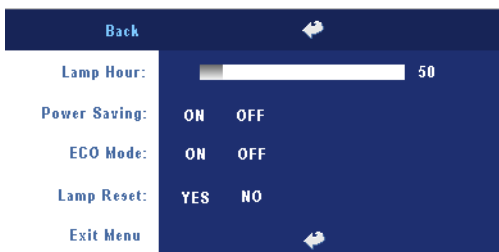
SIGNAL TYPE (TIPOS DE SINAL)—Selecione manualmente os tipos RGB, YCbCr, YPbPr.

ZOOM—Pressione ⊕ para aumentar digitalmente uma imagem em até 10 vezes na tela de projeção e pressione ⊖ para reduzir a imagem aumentada.

WHITE INTENSITY (INTENSIDADE DE BRANCO)—Defina como 0 para maximizar a reprodução da cor e 10 para maximizar o brilho.

DEGAMMA—Ajuste entre os 4 valores predefinidos para alterar o desempenho da cor da exibição.

LAMP (LÂMPADA)



LAMP HOUR (DURAÇÃO DA LÂMPADA)

—Mostre o tempo de operação desde a redefinição do contador da lâmpada.

POWER SAVING (ECONOMIA DE ENERGIA)

—Selecione **ON** para definir o período de atraso para economia de energia. O período de atraso

é o tempo que você deseja que o projetor aguarde sem uma entrada de sinal. Depois desse tempo, o projetor entra no modo de economia e desliga a lâmpada. O projetor é religado quando ele detecta um sinal de entrada ou quando você pressiona o botão Power (Liga/Desliga). Depois de duas horas, o projetor é desligado, e você precisa pressionar o botão Power (Liga/Desliga) para ligá-lo.

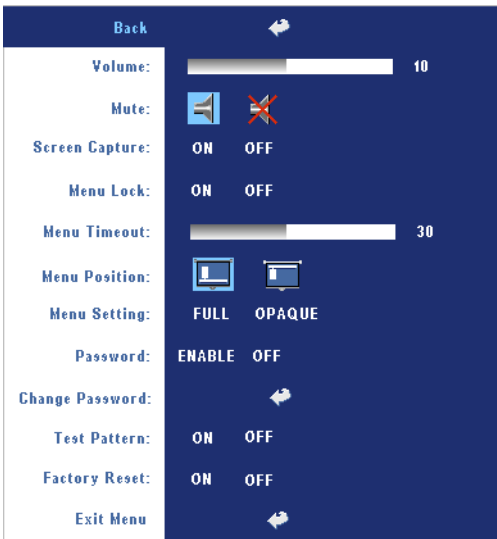
Eco Mode (Modo Econ)—Selecione **ON** para usar o projetor com um nível de energia mais baixo (230 watts), o que pode proporcionar maior vida útil à lâmpada, operação mais silenciosa e menor luminosidade na tela. Selecione **OFF** para operar com nível de energia normal (260 watts).

LAMP RESET (REDEFINIR LÂMPADA)—Depois de instalar uma nova lâmpada, selecione **Yes (Sim)** para redefinir o contador da lâmpada.

LANGUAGE (IDIOMA)



Preferences (Preferências)



VOLUME—Pressione \ominus para diminuir o volume e \oplus para aumentar.

MUTE (SEM SOM)—Permite tirar o som.

CUSTOMIZED SCREEN (TELA PERSONALIZADA)—Ao pressionar Enter irá aparecer um menu, selecione então "YES". O projetor irá capturar a imagem da tela como um "Meu Logotipo Personalizado". Essa tela irá substituir todas as telas originais que contém o logotipo Dell. O usuário pode recuperar a tela

padrão selecionando "Dell Logo" na tela de seleção.

MENU LOCK (BLOQUEIO DE MENU)—Selecione ON para ativar Menu Lock (Bloqueio de menu) para ocultar o menu OSD. Selecione OFF para desativar Menu Lock (Bloqueio de menu). Se desejar desativar a função Menu Lock (Bloqueio de menu) e a OSD desaparecer, pressione o botão Menu no painel por 15 segundos e, então, desative a função.

MENU TIMEOUT (TEMPO LIMITE DE MENU)—Ajuste o atraso de tempo do OSD Timeout (Tempo limite de OSD). A configuração padrão é de 30 segundos.

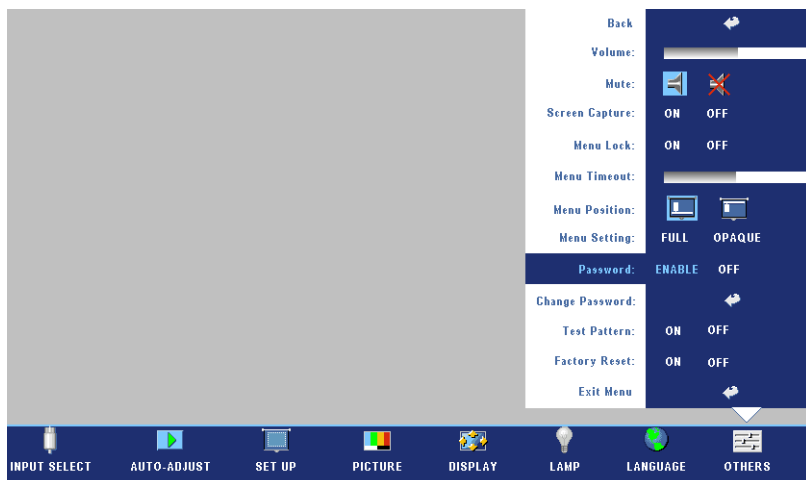
MENU POSITION (POSIÇÃO DO MENU)—Selecione a localização da OSD na tela.

MENU SETTING (CONFIGURAÇÃO DE MENU)—Selecione para mudar o fundo da OSD para completo ou opaco.

PASSWORD (SENHA)—Proteja seu projetor e restrinja o acesso a ele com o recurso Password Security (Segurança por senha). Esse utilitário de segurança permite que você imponha uma série de restrições de acesso para proteger sua privacidade e impedir o uso não autorizado de seu projetor. Isso significa que o projetor não poderá ser usado se for levado sem autorização e, desse modo, serve como um recurso de prevenção contra roubo.


Quando a Password Protect (Proteção por Senha) está ativada (ON), a tela Password Protect (Proteção por Senha), solicitando que seja inserida uma senha, será exibida quando o plugue for conectado à tomada elétrica e o projetor for ligado. Por padrão, essa função está desativada. Você pode ativar esse recurso usando o menu Password (Senha). Esse recurso de segurança por senha será ativado da próxima vez que o projetor for ligado. Se você ativar esse recurso, será solicitado a inserir a senha do projetor após ligá-lo:

- 1 Na primeira vez em que for solicitada a senha:
 - a Vá para o menu **Preferences (Preferências)**, pressione **Enter** e em seguida selecione **Password (Senha)** para **ATIVAR** a configuração da senha.



- b Ativar a função de senha irá fazer aparecer uma tela de caracteres, digite um número de 4 dígitos da tela e pressione o botão **ENTER**.



- c Para confirmar, insira a senha novamente.
 - d Se a verificação da senha for bem-sucedida, você poderá retomar o acesso às funções e aos utilitários do projetor.
- 2 Se tiver inserido a senha errada, você terá ainda mais duas chances. Após a terceira tentativa inválida, o projetor será desligado automaticamente.
-  **NOTE:** Se esquecer sua senha, entre em contato com o fornecedor ou a assistência técnica qualificada.
- 3 Para cancelar a função senha, selecione **OFF** e insira a senha para desativar a função.



CHANGE PASSWORD (ALTERAR SENHA)—Digite a senha original e, em seguida, insira a nova senha e confirme a nova senha novamente.





TEST PATTERN (PADRÃO DE TESTE)—Selecione **ON** para ativar o **Test Pattern (Padrão de teste)** interno para autoteste de foco e resolução. Selecione **OFF** para desativar a função.





FACTORY RESET (DEFINIÇÃO DE FÁBRICA)—Selecione **ON** para redefinir o projetor com as configurações padrão de fábrica. Isso inclui as configurações das fontes de computador e das fontes de vídeo.

4

Solução de problemas do projetor

Se ocorrerem problemas com o projetor, consulte as dicas para solução de problemas abaixo. Se o problema persistir, entre em contato com a Dell.

Problema	Possível solução
Nenhuma imagem aparece na tela	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se o protetor da lente foi removido e se o projetor está ligado.• Verifique se a porta gráfica externa está ativada. Se você está usando um computador portátil Dell, pressione   (Fn+F8). No caso de outros computadores, consulte a documentação respectiva.• Verifique se todos os cabos estão bem conectados. Consulte na pag. 8.• Verifique se os pinos dos conectores não estão tortos nem quebrados.• Verifique se a lâmpada está instalada com segurança (consulte na pag. 37).• Use o teste padrão no manuais preferencias. Verifique se as cores do modelo de teste estão corretas.

Problema (continua)	Possível solução (continua)
Imagem parcial, girando ou exibida incorretamente	<p>1 Pressione o botão Resync (Sincronizar novamente) no controle remoto ou no painel de controle.</p> <p>2 Se você está usando um computador portátil Dell, defina a resolução do computador como XGA (1024 x 768):</p> <p>a Clique com o botão direito do mouse em uma parte livre da área de trabalho do Windows, clique em Propriedades e selecione a guia Configurações.</p> <p>b Verifique se a configuração é de 1024 x 768 pixels para a porta externa do monitor.</p> <p>c Pressione   (Fn+F8).</p> <p>Se você tiver dificuldade em mudar de resolução ou se o monitor congelar, reinicie todo o equipamento e o projetor.</p> <p>Se você não está usando um computador portátil Dell, consulte a documentação.</p>
A tela não exibe a apresentação.	Se você está usando um computador portátil, pressione   (Fn+F8).
Imagem instável ou piscando.	Ajuste o tracking na guia Tela OSD (somente no Modo PC).
Imagem com uma barra vertical piscando.	Ajuste a frequência na guia Tela OSD (somente no Modo PC).
A cor da imagem não está correta	<ul style="list-style-type: none"> Se o sinal de saída da placa gráfica está sincronizado em Verde e você deseja exibir VGA com um sinal de 60Hz, vá até OSD, selecione Tela, selecione Tipo de sinal e então selecione RGB. Use o teste padrao no manuais preferencias. Verifique se as cores do modelo de teste estão corretas.
A imagem está fora de foco.	<p>1 Ajuste o anel de foco na lente do projetor.</p> <p>2 Verifique se a tela de projeção está dentro da distância exigida pelo projetor (3,9 pés [1,2 m] a 39,4 pés [12 m]).</p>

Problema (continua)	Possível solução (continua)
A imagem fica distendida durante exibição de um DVD de 16:9	<p>O projetor automaticamente detecta um DVD de 16:9 e ajusta a proporção para tela inteira com uma configuração padrão de 4:3 (caixa de correio).</p> <p>Se a imagem ainda estiver distendida, ajuste a proporção da seguinte maneira:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se você está reproduzindo um DVD de 16:9, selecione a proporção 4:3 no aparelho de DVD (se possível). • Se você não puder selecionar um tipo de proporção de 4:3 no aparelho de DVD, selecione a proporção 4:3 no menu Config no OSD.
A imagem está invertida	Selecione Config no OSD e ajuste o modo do projetor.
A lâmpada está queimada ou faz um barulho de estouro	Ao fim de sua vida útil, a lâmpada pode queimar e fazer um som alto de estouro. Caso isso ocorra, o projetor não liga. Para trocar a lâmpada, consulte na pag. 37.
A luz de LAMP está laranja fixa	Se a luz de LAMP estiver laranja, troque a lâmpada.
A luz LAMP e a luz Power estão piscando em laranja.	Se a luz LAMP e a luz Power estiverem piscando em laranja, houve falha no driver da lâmpada e o projetor será desligado automaticamente. Desconecte o cabo de energia após 3 minutos e então ligue o monitor novamente. Se o problema persistir, entre em contato com a Dell.
A luz LAMP está piscando em laranja e a luz Power está fixa em azul.	Se a luz LAMP estiver piscando em laranja e a luz Power estiver fixa em azul, houve falha no sistema e o projetor será desligado automaticamente. Desconecte o cabo de energia após 3 minutos e então ligue o monitor novamente. Se o problema persistir, entre em contato com a Dell.

Problema (continua)	Possível solução (continua)
A luz TEMP está fixa em laranja e a luz Power está fixa em azul.	A lâmpada está superaquecida. A exibição será encerrada automaticamente. Ative a exibição novamente depois que o projetor esfriar. Se o problema persistir, entre em contato com a Dell.
A luz TEMP e a luz Power estão fixas em laranja.	O driver da lâmpada está superaquecido. A exibição será encerrada automaticamente. Ative a exibição novamente depois que o projetor esfriar. Se o problema persistir, entre em contato com a Dell.
A luz de TEMP está piscando em laranja	O ventilador do projetor falhou e o projetor desligará automaticamente. Se o problema persistir, entre em contato com a Dell.
O OSD não aparece na tela.	Tente pressionar o botão Menu no painel por 10 segundos para desbloquear o OSD. Verifique o Bloquear Menu na pag. 29.
O controle remoto não está operando normalmente ou funciona somente em uma faixa muito limitada	As pilhas podem estar fracas. Troque por duas pilhas AAA novas.

Troca de lâmpada

Troque a lâmpada quando aparecer a mensagem na tela "A lâmpada está próxima do fim de sua vida útil de operação total. Substituição sugerida! www.dell.com/lamps". Se o problema persistir depois da substituição da lâmpada, entre em contato com a Dell. Para mais informações, consulte "Entre em contato com a Dell".

⚠ CUIDADO: A lâmpada esquenta muito durante o uso. Não tente trocar a lâmpada até o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.

- 1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
- 2 Deixe o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
- 3 Solte os dois parafusos que prendem o protetor da lâmpada e remova-o.

⚠ CUIDADO: Se a lâmpada quebrar, tome cuidado porque os pedaços são afiados e podem causar ferimentos. Remova todos os pedaços quebrados do projetor e jogue fora ou recicle de acordo com a lei estadual, municipal ou federal. Vá até a página www.dell.com/hg para mais informações.

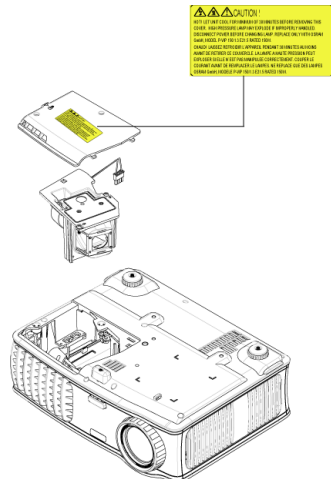
- 4 Solte os dois parafusos que prendem a lâmpada.

⚠ CUIDADO: Não toque no bulbo ou no vidro da lâmpada sob qualquer circunstância. As lâmpadas de projetor são muito frágeis e podem quebrar se tocadas.

- 5 Puxe a lâmpada pelo punho de metal.

✍ NOTA: A Dell pode exigir que as lâmpadas trocadas que ainda estejam dentro da garantia sejam retornadas à Dell. Caso contrário, entre em contato com a agência local responsável pelo descarte de resíduos e informe-se sobre o depósito mais próximo.

- 6 Substitua pela nova lâmpada.
- 7 Aperte os 2 parafusos que fixam a lâmpada.
- 8 Recoloque a tampa da lâmpada e aperte os 2 parafusos.
- 9 Redefina o tempo de uso da lâmpada selecionando "Yes" em Lamp Reset (Redefinição da Lâmpada) na guia OSD da Lâmpada. (Consulte o menu Lâmpada na pag. 27.)





CUIDADO: Descarte de lâmpadas (apenas para os Estados Unidos)



A(S) LÂMPADA(S) INSERIDA(S) NESTE PRODUTO CONTÉM(ÊM) MERCÚRIO E DEVE(M) SER RECICLADA(S) OU DESCARTADA(S) DE ACORDO COM LEIS MUNICIPAIS, ESTADUAIS OU FEDERAIS. PARA OBTER MAIS INFORMAÇÕES, VÁ ATÉ WWW.DELL.COM/HG OU ENTRE EM CONTATO COM A ELECTRONIC INDUSTRIES ALLIANCE EM WWW.EIAE.ORG. PARA INFORMAÇÕES ESPECÍFICAS SOBRE O DESCARTE DE LÂMPADAS, VISITE WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Especificaciones

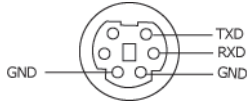
Válvula de luz	Tecnología de un solo chip de 0,7" XGA LVDS (señalización diferencial de bajo voltaje)
Brillo	3000 ANSI lúmenes (máx.)
Tasa de contraste	2100:1 típica (Completo/Apagado)
Uniformidad	80% típica (estándar de Japón - JBMA)
Número de píxeles	1024 x 768 (XGA)
Color visible	16,7 millones de colores
Velocidad de la rueda del color	100~127,5 Hz (2X)
Lente de proyección	F/2,4~2,7, f=28,0~33,6 mm con lente de zoom manual 1,2x
Tamaño de la pantalla de proyección	24,6-295,3 pulgadas (diagonal)
Distancia de proyección	3,9~39,4 pies (1,2 m~12 m)
Compatibilidad del video	Compatible con NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, SECAM y HDTV (1080i, 720p, 576i/p, 480i/p) Capacidad para Video compuesto, Video componente y S-video
Frecuencia H.	15kHz-92kHz (analógica)
Frecuencia V.	50Hz-85Hz (analógica)
Fuente de alimentación	Entrada universal CA 50-60 Hz de 100-240V con PFC
Consumo de energía	325 vatios típica, 285 vatios en modo económico
Audio	1 altavoz, 2 vatios RMS
Nivel de ruido	36 dB(A) en modo Completo, 33 dB(A) en modo económico
Peso	<5,5 libras (2,4 kg)

Dimensiones (Ancho x Alto x Fondo)	Externas 10,8 x 8,3 x 4 ± 0,04 pulgadas (273,7 x 212 x 101 ± 1 mm)
Ambiente	Temperatura de funcionamiento: 5°C - 35°C (41°F- 95°F) Humedad: 80% máximo Temperatura de almacenamiento: -20°C to 60°C (-4°F a 140°F) Humedad: 80% máximo
Regulación	FCC, CE, VCCI, UL, cUL, Nemko-GS, ICES-003, MIC, C-Tick, GOST, CCC, PSB, NOM, IRAM, SABS
Conectores I/O	Alimentación: zócalo de entrada de alimentación CA Entrada de ordenador: un D-sub para señales de entrada analógica/componente, HDTV Salida de computadora: una D-sub de 15 contactos Entrada de vídeo: una de vídeo compuesto RCA y una de S-vídeo Entrada de audio: una clavija tipo jack (diámetro 3.5 mm) Salida de audio: una clavija tipo jack (diámetro 3,5 mm) Un mini DIN RS232 para control remoto con cable desde la PC
Lámpara	Lámpara de 260 vatios de 2000 horas reemplazable por el usuario (hasta 2500 horas en modo económico)



NOTE: A vida útil real da lâmpada do projetor variará de acordo com as condições de operação e padrões de uso. O uso de um projetor em condições severas, que podem incluir ambientes empoeirados, sob alta temperatura e desligamento repentino da lâmpada podem resultar na redução da vida útil ou possível falha da lâmpada. A vida útil da lâmpada para os projetores da Dell se refere ao tempo típico sob condições de operação não severas normais para mais de 50% de uma população de amostragem para reduzir a aproximadamente 50% do nível de brilho nominal da lâmpada. Não é a medida de tempo em que uma lâmpada interromperá a geração de luz.

Asignación de contactos RS232



Protocolo RS232

- Configuración de la comunicación

Configuración de la conexión	Valor
Tasa de baudios:	19200
Bits de datos:	8
Paridad	Ninguno
Bits de parada	1

- **Tipos de comandos**
Para abrir el menú OSD y ajustar la configuración.
- **Sintaxis de comando de control (desde la PC al proyector)**
[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]
- **Ejemplo:** Comando de Encendido (enviar byte bajo primero)
--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01
- **Lista de comandos de control**
Vaya a support.dell.com para conocer el código RS232 más reciente.

Modos de compatibilidad

Modo	Resolución	(ANALOGICO)	
		Frecuencia V. (Hz)	Frecuencia H. (KHz)
VGA	640X350	70	31,5
VGA	640X350	85	37,9
VGA	640X400	85	37,9
VGA	640X480	60	31,5
VGA	640X480	72	37,9
VGA	640X480	75	37,5
VGA	640X480	85	43,3
VGA	720X400	70	31,5
VGA	720X400	85	37,9
SVGA	800X600	56	35,2
SVGA	800X600	60	37,9
SVGA	800X600	72	48,1
SVGA	800X600	75	46,9
SVGA	800X600	85	53,7
XGA	1024X768	60	48,4
XGA	1024X768	70	56,5
XGA	1024X768	75	60,0
XGA	1024X768	85	68,7
WXGA	1280X720	59,85	44,77
WXGA	1280X768	59,87	47,77
WXGA	1280X800	59,81	49,70
WXGA	1360X768	60,01	47,71
WXGA	1440X900	59,87	55,93
WSXGA+	1680X1050	59,88	64,67
WUXGA	1920X1200	49,97	64,41
*SXGA	1280X1024	60	63,98
*SXGA	1280 X 1024	75	79,98
*SXGA	1280X1024	85	91,1
*SXGA+	1400X1050	60	63,98
*UXGA	1600x1200	60	75
MAC LC13*	640X480	66,66	34,98
MAC II 13*	640X480	66,68	35
MAC 16*	832X624	74,55	49,725

MAC 19*	1024X768	75	60,24
*MAC	1152X870	75,06	68,68
MAC G4	640X480	60	31,35
IMAC DV	1024X768	75	60
* Imagen de computadora comprimida.			

Como entrar em contato com a Dell

Para clientes nos Estados Unidos, disque 800-WWW-DELL (800-999-3355).



NOTA: Se você não tem uma conexão de Internet ativa, pode encontrar as informações de contato na nota fiscal de compra, fatura na embalagem, nota, ou catálogo de produtos da Dell.

A Dell oferece várias opções de suporte e serviços on-line e por telefone. A disponibilidade varia de acordo com o país e o produto, e alguns serviços podem não estar disponíveis em todas as áreas. Para entrar em contato com a Dell para assuntos de vendas, suporte técnico, ou serviço ao cliente:

- 1 Visite support.dell.com.
- 2 Verifique o país ou a região no menu suspenso **Escolha um país/região** para parte inferior da página.
- 3 Clique em **Entre em contato conosco** no lado esquerdo da página.
- 4 Selecione o link apropriado de serviço ou suporte de acordo com sua necessidade.
- 5 Escolha um método para entrar em contato com a Dell que seja conveniente para você.

Apêndice: Glossário

ANSI Lumens— Um padrão para medir a emissão de luz, usado para comparar projetores.

Relação de aspecto—A mais popular relação entre altura e largura é 4:3 (4 por 3). Os formatos da tela de televisores e computadores tem relação de 4:3, o que significa que a largura da imagem é 4/3 vezes a altura.

Backlit (Backlight)—Refere-se ao controle remoto ou ao painel de controle do projetor, que tem botões e controles que são iluminados.

Bandwidth— O número de ciclos por segundo (Hertz) expressando a diferença entre a mais baixa e a mais alta frequência limitada de uma faixa de frequência; ou ainda a largura de uma faixa de frequências.

Brilho—A quantidade de luz emitida por um monitor ou uma tela de projeção ou ainda um aparelho de projeção. O brilho do projetor é medido por ANSI lumens.

Temperatura da cor—Um método para medir a brancura de uma fonte de luz. Lâmpadas de metal halide tem uma temperatura mais alta se comparadas a lâmpadas halógenas ou incandescentes.

Vídeo Componente— Estes componentes são referidos como luma e chroma e são definidos como Y'Pb'Pr' para componentes analógicos e Y'Cb'Cr' para componentes digitais. Vídeo componente está disponível em aparelhos de DVD e projetores.

Vídeo Composto —O sinal de imagem combinado, incluindo branqueamento vertical e horizontal e sinais sincronizados.

Compactação— Uma função que deleta linhas de resolução da imagem para caber na área de exibição.

SVGA Compactado—Para projetar uma imagem de 800x600 com um projetor VGA, o sinal original de 800x600 precisa ser compactado. Os dados mostram com apenas dois terços dos pixels (307.000 vs 480.000). A imagem resultante tem o tamanho de uma página SVGA mas sacrifica um pouco da qualidade da imagem. Caso você use um SVGA computador, conectar VGA a um projetor VGA dá melhores resultados.

SXGA Compactado— Encontrado em projetores XGA, o tratamento SXGA compactado permite estes projetores o manuseio de resoluções SXGA acima de 1280x1024.

XGA Compactado—Encontrado em projetores XGA, o tratamento XGA compactado permite estes projetores o manuseio de resoluções XGA de 1024x768.

Relação de Contraste— Faixa de valores de luz e de claro e escuro em uma imagem, ou a relação entre seus valores máximo e mínimo. Existem dois métodos usados pela indústria da projeção para medir esta relação:

1 Full On/Off— Mede a relação da produção de luz de uma imagem toda branca (Full on) e a produção de luz de uma toda preta (Full of).

2 ANSI— Mede um modelo de 16 retângulos alternantes brancos e pretos. A produção média de luz dos retângulos brancos é dividida pela produção média de luz dos retângulos pretos para determinar a ANSI relação de contraste.

Full On/Off contraste é sempre um número maior do que ANSI contraste para o mesmo projetor.

dB— decibel—Uma unidade usada para expressar diferença relativa em força ou intensidade, geralmente entre dois sinais acústicos ou elétricos, igual a dez vezes o logarítimo comum da relação de dois níveis.

Diagonal Screen— Um método para medir o tamanho da tela ou de uma imagem projetada. Mede de um canto ao outro. Uma tela de 2,7m de altura por 3,6m de largura tem uma diagonal de 4,5m. Este documento assume que as dimensões da diagonal são para a relação tradicional de 4:3 de uma imagem de computador conforme o exemplo abaixo.

DLP— Digital Light Processing—A tecnologia do monitor refletivo, desenvolvida pela Texas Instruments, que usa pequenos espelhos manipuláveis. A luz que passa através de um filtro de cores é enviada aos espelhos DLP, que organizam as cores RGB em uma imagem projetada em uma tela, também conhecida como DMD.

DMD— Cada DMD consiste em milhares de espelhos inclinados, feitos de uma liga de alumínio, montados em um enrolamento de deflexão escondido.

DVI— Interface Visual Digital—Define a interface digital entre aparelhos digitais como projetores e computadores. Para aparelhos que suportam DVI, uma conexão digital a digital pode ser feita para eliminar a conversão para analógico e através disso proporcionar uma imagem imaculada.

Distância Focal— A distância da superfície de uma lente até seu ponto focal.

Frequência— É o número de repetições em ciclos por segundo de um sinal elétrico. Medida em Hz.

Hz — Frequência de um sinal alternante. Veja Frequência.

Ajuste de distorção— Dispositivo que corrige a distorção de uma imagem projetada (geralmente um efeito de estreitamento e alongamento desta), causada por um ângulo impróprio entre a tela e o projetor.

Caneta Sinalizadora— Uma caneta que contém um laser movido a pilha, que pode projetar um pequenofeixe de luz, vermelho e de grande intensidade, que é imediatamente visível na tela.

Distância Máxima— A distância da tela que o projetor deve estar para lançar uma imagem que seja utilizável (brilhante o suficiente) em uma sala completamente escura.

Tamanho Máximo da Imagem—A maior imagem que um projetor pode enviar em uma sala escura. Esta é geralmente limitada pela variação focal das lentes.

Lâmpada de Metal Halide —O tipo de lâmpada usada em muitos projetores médios e em todos os projetores portáteis de alta definição. Estas lâmpadas geralmente têm uma meia-vida de 1000 a 2000 horas. Isto é, elas lentamente perdem intensidade (brilho) à medida que vão sendo usadas e, no ponto médio de sua vida, elas estão com a metade do brilho que tinham quando novas. Estas lâmpadas produzem uma luz muito quente, similar às lâmpadas de vapor de mercúrio usadas na iluminação pública. Elas são extremamente brancas (levemente azuladas) e quando comparadas à lâmpadas halógenas fazem estas parecerem bastante amareladas.

Distância Mínima—A posição mais próxima de um projetor para que possa focar a imagem na tela.

NTSC—O padrão americano para vídeo e transmissão.

PAL—O padrão europeu e internacional de vídeo e transmissão. Maior resolução que o NTSC.

Power Zoom—Uma lente com zoom controlado por um motor, geralmente ajustável pelo painel de controle do projetor e pelo controle remoto.

Imagem Reversa—Característica que permite girar a imagem horizontalmente. Quando usado em um ambiente normal de projeção para a frente, textos, gráficos, etc, ficam atrás. A imagem reversa é usada para passar a projeção para trás.

RGB— Red, Green, Blue (vermelho, verde, azul)— Geralmente usado para descrever o monitor que exige sinais separados para cada uma das três cores.

S-Video—Uma transmissão de vídeo padrão que usa um conector com 4 pinos-DIN para enviar informação em formato de vídeo por dois cabos de sinal chamados luminance (brilho, Y) e chrominance (cor, C). S-Video também é referido como Y/C.

SECAM— Um padrão francês para vídeo e transmissão. Maior resolução que o NTSC.

SVGA— Super Video Graphics Array— 800 x 600 pixels.

SXGA— Super Ultra Graphics Array— 1280 x 1024 pixels.

UXGA— Uuper Extended Graphics Array— 1600 x 1200 pixels.

VGA— Video Graphics Array—640 x 480 pixels.

XGA— Extra Video Graphics Array— 1024 x 768 pixels

Lentes de Zoom— Lentes com uma distância focal variável que permite ao operador mover a lida para dentro ou para fora, aumentando ou diminuindo a imagem.

Relação das Lentes de Zoom —Relação entre a maior e a menor imagem que uma lente pode projetar de uma distância fixa. Por exemplo, uma relação de 1.4:1 significa que uma imagem de 3,4m sem zoom poderia ser uma imagem de 4,2m com zoom total.

Índice

A

Ajuste do tamanho da imagem projetada 37

C

Como ajustar a imagem projetada 15

abaixar o projetor

Botão de elevação 15

Pé de elevação 15

Roda de ajuste da inclinação 15

Como ajustar a altura do projetor 15

Como ajustar o zoom e o foco do projetor 16

Anel de foco 16

Seletor de zoom 16

Como entrar em contato com a Dell 44

Como ligar e desligar o projetor

Como desligar o projetor 14

Como ligar o projetor 14

Conexão com um computador com um cabo RS232 13

Conexão do projetor

Cabo de alimentação 9, 10, 11, 12, 13

Cabo de vídeo composto 11

Cabo D-sub para D-sub 9

Cabo D-sub para YPbPr 12

Cabo RS232 13

Cabo S-video 10

Cabo USB para USB 9

Com o computador 9

Conexão com um cabo composto 11

Conexão com um cabo de componente 12

Conexão com um cabo S-video 10

Controle remoto 20

D

Dell

Contato 44

E

Entre em contato com a Dell 5, 19, 36, 37

Especificaciones

Ambiente 40

Audio 39

Brillo 39

Color visible 39

Compatibilidad del video 39

Conectores I/O 40

Consumo de energía 39
Dimensiones 40
Distancia de proyección 39
Frecuencia H. 39
Frecuencia V. 39
Fuente de alimentación 39
Lente de proyección 39
Lámpara 39
Modos de compatibilidad 42
Nivel de ruido 40
Número de píxeles 39
Peso 40
Protocolo RS232 41
Regulación 40
Tamaño de la pantalla de
proyección 39
Tasa de contraste 39
Uniformidad 39
Velocidad de la rueda del color
39
Válvula de luz 39

Exibição na tela 21
Auto-Adjust (Auto-ajuste) 23
DISPLAY (EXIBIÇÃO) - no
Modo PC 26
DISPLAY (EXIBIÇÃO) - no
Video Mode (Modo de
vídeo) 27
Input Select (Inserir seleção) 22
LAMP (LÂMPADA) 27
LANGUAGE (IDIOMA) 28
Main Menu (Menu principal) 22
PICTURE (IMAGEM) - no
Modo PC 24
PICTURE (IMAGEM) - no
Video Mode (Modo de

vídeo) 25
Preferences (Preferências) 29
Set Up (Configurar) 23

N

Números de telefone 44

P

Painel de controle 18

Portas de conexão

- Bloqueio Kensington (antifurto)
8
- Conector de entrada de áudio 8
- Conector de entrada VGA
(D-sub) 8
- Conector de saída de áudio 8
- Conector de vídeo composto 8
- Conector do cabo de
alimentação 8
- Conector remoto USB 8
- Conector RS232 8
- Conector S-video 8
- Receptor IR 8
- Saída VGA (monitor tipo
loop-through - conexão
alternativa) 8

S

Solução de problemas 33
Entre em contato com a Dell 33

Suporte

Como entrar em contato com a
Dell 44

T

Troca de lâmpada 37

U

Unidade Principal 7

Anel de foco 7

Botão de elevação 7

Lente 7

Painel de controle 7

Receptor do controle remoto 7

Seletor do zoom 7